

Programa Fazendo Acontecer

Uma proposta inovadora para ensinar empreendedorismo aos jovens



www.empreende.com.br
emp@empreende.com.br

11.2649.4603

Inspiração do Programa

12 Temas que as Pessoas Devem Aprender Antes da Faculdade*

A importância da
saúde física e mental

O aproveitamento dos
negócios e o
reconhecimento de
oportunidades

O valor de uma
unidade (a economia
da unidade)

As leis da oferta e
demanda

Não competir. Criar
vantagem comparativa

Criação de riqueza

Marketing: colocando-
se no lugar do
consumidor

Liderança e
“devoluções”

Demonstrativos
Financeiros
(ROI e Ponto de
Equilíbrio)

O básico de vendas

Como escrever um
plano de negócios

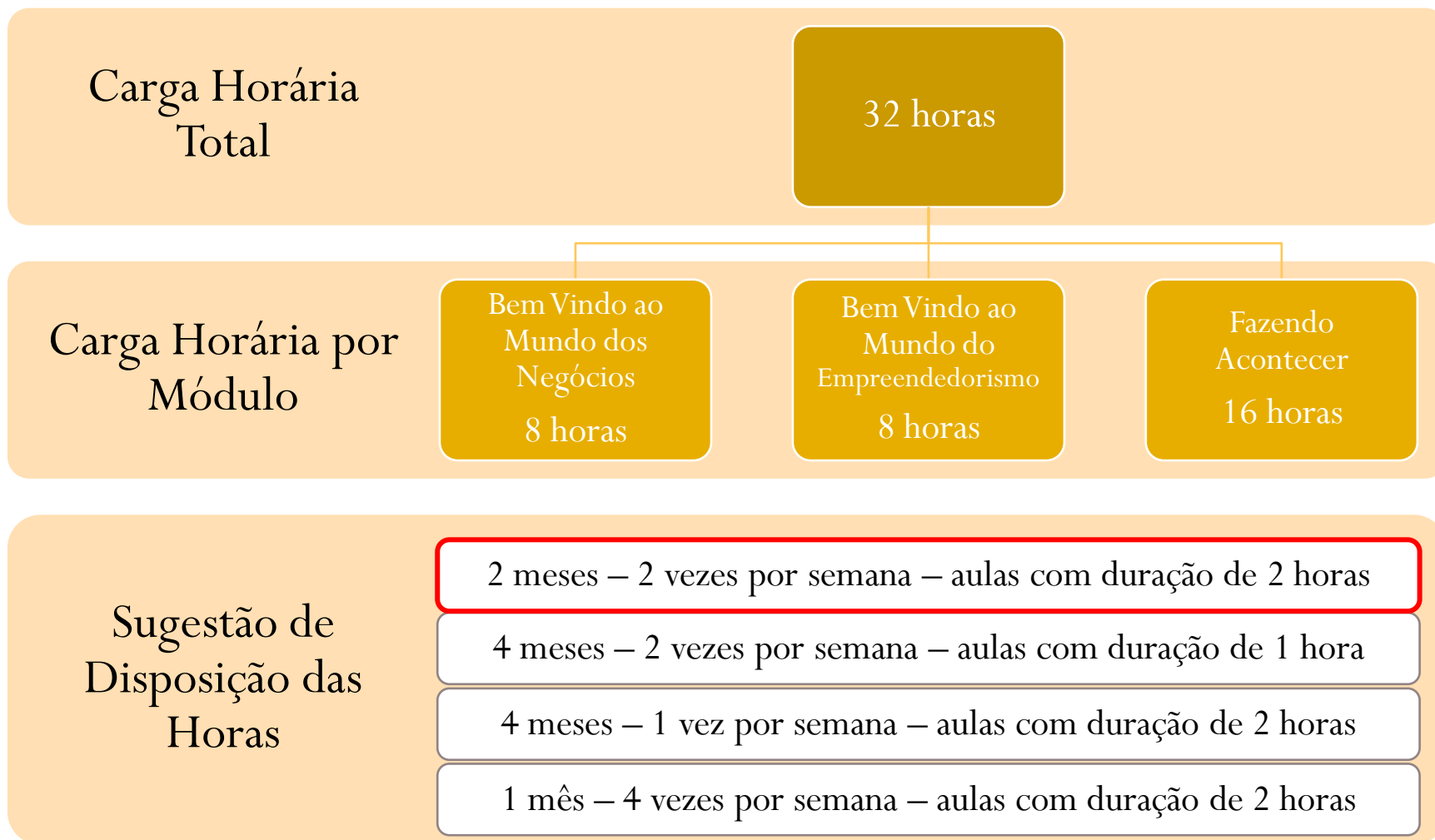
A regra dos 72

*Educating the next wave of entrepreneurs – World Economic Forum, April 2009.

Conceito do Programa

- Curso Extracurricular – 32 horas
- Público-Alvo: Jovens de 14 a 18 anos (Ensino médio: alunos de escolas públicas ou privadas)
- Apelo social e voltado para sustentabilidade
- Facilitadores/Tutores: Alunos de graduação em administração, professores de escolas públicas, e voluntários funcionários de empresas privadas
- Resultados/Acompanhamento vinculados a uma plataforma on-line
- Turmas de 9 a 15 alunos

Grade Horária



Estrutura dos Módulos

Bem Vindo ao Mundo dos Negócios (8h)

- Introdução ao curso
- Viajando pelo mundo dos negócios
- Competitividade e vantagem competitiva, Valor e Sustentabilidade
- Como cuidar bem do dinheiro

Bem Vindo ao Mundo do Empreendedorismo (8h)

- Desvendando o Empreendedorismo
 - Perfil Empreendedor
 - Criatividade e Inovação
 - Ideia x Oportunidade
- (aqui o aluno tem a ideia do seu produto)

Fazendo Acontecer (16h)

- Entendo o mercado, concorrentes e consumidores
 - Definindo o conceito, produto e a equipe do negócio
 - Marketing e Vendas
 - Estrutura e Operações do Negócio
 - Estratégia (Pensando no Futuro)
 - Finanças 01 e 02
- (Como cuidar do Dinheiro do Negócio e O Poder do Investimento)
- Apresentações dos Projetos e Conclusão do Plano de Negócios

Elaboração e Compreensão – Conceito do Negócio

Jogo – 6 Rodadas

Construção do Mini-Plano de Negócios

Jogo – 7 Rodadas

Atividades do Programa

- Jogo “Salva Mundo”
- Dinâmicas de Grupo
- Grupos de Discussão
- Micro-Aulas Expositivas

Avaliações

- Pontuação e Classificação no Jogo
- Participação no Curso
- Realização e Apresentação do Plano de Negócios

Jogo “Salva Mundo”

Cada grupo deve criar um produto/negócio para ajudar a cumprir o objetivo geral

Cenário do Jogo
Os recursos do mundo estão acabando e sua missão é ajudar a salvar a vida na terra.

Há indicadores para acompanhar o sucesso do produto durante os três módulos

Uso de matéria-prima reciclada nas atividades lúdicas
(sustentabilidade)

O Jogo

A missão dos escolhidos é **criar um produto inovador, a partir de material reciclável, que ajude a salvar o planeta e torná-lo sustentável.**

Esse produto deverá ser fruto de negócios criados pelos participantes do jogo. Os negócios precisam ser sustentáveis, além de contribuírem para a salvação do planeta.

Qual é o negócio?

Os participantes deverão pensar em empresas especializadas na produção de casas.

Qual é o produto?

*Os participantes deverão projetar **casas** sustentáveis.*



Qual é o material reciclável permitido para a construção do produto?

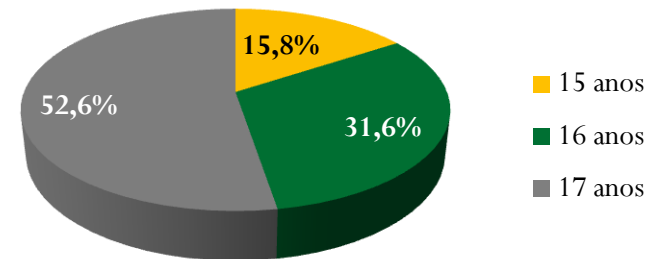
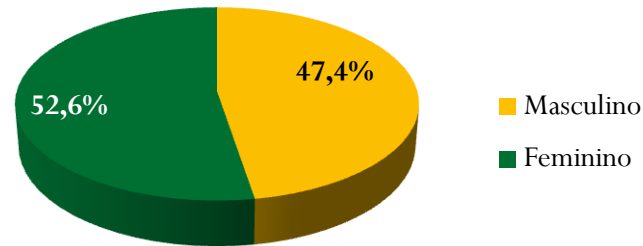
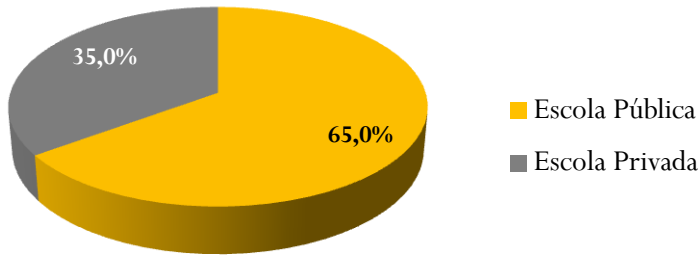
Para construir o protótipo do produto resultante do negócio, os participantes do curso poderão utilizar garrafas pet, papelão (incluem-se aqui variados tipos de embalagens de produtos) e variações de materiais plásticos (sacos, sacolas, embalagens).

Resultados Esperados

- Jovens conscientes de seu papel no mundo e de sua capacidade de atuar no universo dos negócios
- Participantes capacitados na criação e análise de negócios sustentáveis
- Ideias transformadas em oportunidades
- Planos de negócios com potencial de implantação

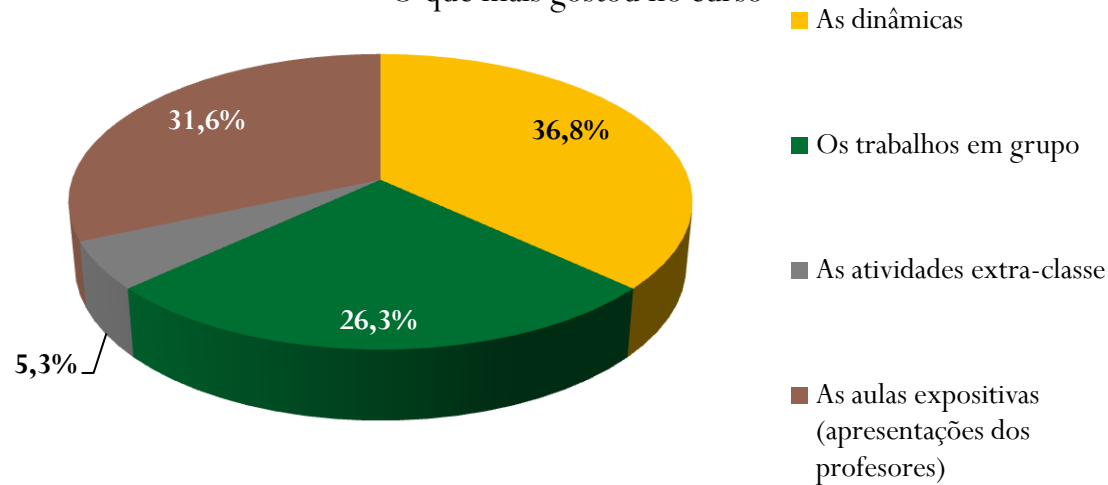
O programa não se encerra com a apresentação do plano de negócios. Na comunidade online do programa haverá competições, envio e análise de ideias, videos etc., para os jovens interagirem em todo o país.

Resultados da pesquisa de satisfação da aplicação piloto (Alunos)

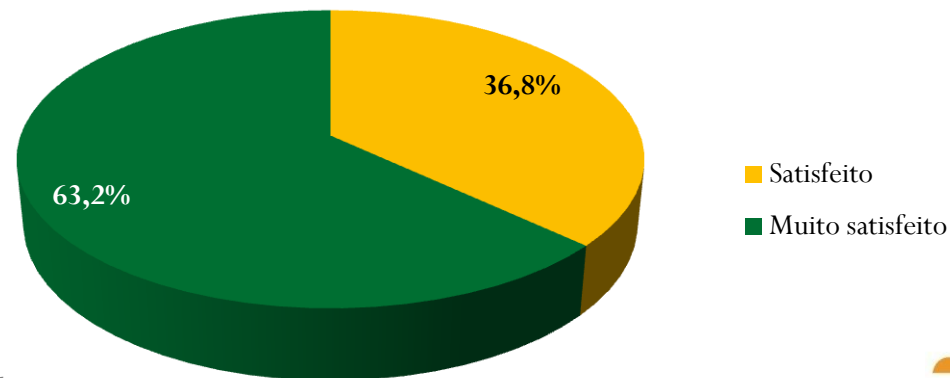


Resultados da pesquisa de satisfação da aplicação piloto (Alunos)

O que mais gostou no curso



Grau de satisfação com o curso



Resultados da pesquisa de satisfação da aplicação piloto (Pais dos Alunos)

Como o senhor acredita que um curso de empreendedorismo possa auxiliar no desenvolvimento pessoal e profissional de seu filho?

[Avalie com notas de 1 a 4, sendo 1: não concordo; 2: concordo pouco; 3: concordo razoavelmente; 4: concordo muito]

Alternativas	Grau de Concordância			
	Não Concordo	Concordo Pouco	Concordo Razoavelmente	Concordo Muito
O curso pode trazer novos conhecimentos gerais para ele		10%	16,7	73,30%
O curso pode ajudá-lo a abrir o próprio negócio		13,30%	36,70%	50%
O curso pode fazer com que ele desenvolva a criatividade			23,30%	76,70%
O curso pode ajudá-lo a entrar na Universidade	26,70%	20%	33,30%	20%
O curso pode ajudá-lo a gerir um negócio da família	16,70%	23,30%	30%	30%
O curso pode ajudá-lo a ter mais autonomia e decidir o que fazer no futuro		16,70%	26,70%	56,70%
O curso pode ajudá-lo a ganhar dinheiro	3,30%	36,70%	30%	30%

Resultados da pesquisa de satisfação da aplicação piloto (Pais dos Alunos)

O que mais chamou sua atenção quando o (a) Sr (a) ficou sabendo do curso empreendedorismo que seu filho faz atualmente?

[Avalie com notas de 1 a 4, sendo 1: nenhuma atenção; 2: pouca atenção; 3: atenção razoável; 4: muita atenção]

	Dados			
	Nenhuma Atenção	Pouca Atenção	Atenção Razoável	Muita Atenção
Ter professores que estão cursando graduação em administração	3,3%	20,0%	40,0%	36,7%
O fato de ser ministrado na Universidade	-	3,3%	10,0%	86,7%
Ser gratuito	-	6,7%	3,3%	90,0%
Ser um curso com tema diferente dos que geralmente são oferecidos pra alunos dessa faixa etária	-	-	20,0%	80,0%

O papel da Empreende e do Parceiro

- A Empreende é a responsável pela gestão do conhecimento; da plataforma online; da criação, atualização e disponibilização do material didático; da capacitação dos multiplicadores e do acompanhamento e medição dos resultados do programa
- O Parceiro divulga a aplicação do programa, auxiliando com isso a disseminação do empreendedorismo entre os jovens; além disso, incentiva seus colaboradores a atuarem como instrutores voluntários na aplicação do programa aos jovens e ainda pode patrocinar turmas em todo o país

Empreendedorismo de nível mundial

***Seja parceiro deste projeto inovador.
Entre em contato conosco!***



www.empreende.com.br
emp@empreende.com.br

11.2649.4603